

Artikelnr.: 353144

AKX00015 - CTC GO! - Core Module Englisch

ab 1.312,30 EUR

Artikelnr.: 353144
Versandgewicht: 0.10 kg
Hersteller: Arduino



Produktbeschreibung

Arduino CTC GO! - Core Module Englisch

Fördern Sie das Interesse der Schüler an STEAM-Fächern, bringen Sie ihnen bei, wie sie Technologie als Werkzeug in einer spielerischen, praktischen Lernumgebung nutzen und wie sie dieses Wissen in der realen Welt anwenden können. CTC GO! ist ein modulares, fächerübergreifendes Programm, das Pädagogen einen benutzerfreundlichen, praktischen Ansatz für STEAM-Konzepte durch projektbasiertes Lernen bietet und es den Schülern ermöglicht, eine Reihe von spielerischen, gut dokumentierten Projekten und leicht zusammensetzbaren Experimenten zu entwerfen, zu erstellen und zu testen. Stellen Sie sich das Ganze wie Pinsel und Farbe vor - Sie geben Ihren Schülern alles, was sie brauchen, um kreativ zu sein, zu lernen und sich zu entfalten, während der praktische, kollaborative Ansatz ihnen wichtige Fähigkeiten für das 21. Jahrhundert lehrt. Außerdem erhalten Sie umfassende Unterstützung für Ihren Unterricht mit Webinaren, Videos und direktem Kontakt zu einem Experten.

Das CTC GO! Kit enthält alle Materialien, die Sie benötigen, um 24 Schüler in 20 Sitzungen à 45 Minuten zu unterrichten:

- 8x programmierbare Arduino UNO WiFi Rev2 Boards: WiFi-fähig, mit der Möglichkeit, Eingänge zu lesen und Ausgänge zu steuern
- 8x Arduino Education Shields: Zusatzplatinen, die speziell für Bildungszwecke entwickelt wurden, um ein schnelles und einfaches Lernen bei der Erstellung von Projekten zu ermöglichen. Diese Boards werden an die programmierbaren Boards angeschlossen, um deren Funktionalität zu erweitern, und verfügen über einen SD-Kartenleser und einen Audioanschluss
- 2x unterschiedlich große Breadboards für jede Platine: Elektronische Bauteile wie Widerstände, LEDs, Drucktasten und Summer
- Sensoren, darunter Potentiometer, Licht- und Ultraschallsensoren
- 8x 9-V-Batterien mit je zwei Batterieanschlüssen - Überbrückungsdrähte und USB-Kabel
- Modulare Bausteine zum Bau von acht verschiedenen geführten Projekten
- Bauteilkisten für jede Schülergruppe mit allem, was sie für die Arbeit an den Experimenten benötigen
- Ersatz- und Austauschteile für die Verwaltung im Klassenzimmer
- Softwareplattform für Pädagogen mit allen Materialien, die Sie für jede Lektion benötigen
- Ressourcen, die Ihnen bei der Unterrichtsvorbereitung helfen
- Tipps zum Inhalt
- Vorschläge zur Zeitplanung für das Klassenraummanagement und Links zum Lehrplan
- Softwareplattform für Schüler mit Schritt-für-Schritt-Anleitungen, Montagevideos und unterhaltsamen Aktivitäten, um ihnen den Einstieg in die Programmierung von Elektronik und den Bau voll funktionsfähiger interaktiver Projekte zu erleichtern (Pädagogen haben ebenfalls vorab Zugriff auf diese Plattform, damit sie ihre Unterrichtspläne vorbereiten und anpassen können)
- Schulung und Unterstützung, einschließlich eines Willkommens-Webinars mit einem Arduino Education-Experten
- Schulungsvideos, die die Konzepte der einzelnen Lektionen erklären, kürzere Videos, die den Inhalt der Lektionen vertiefen, und direkter E-Mail-Support durch einen Bildungsexperten

Technische Daten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

