

Artikelnr.: 383822

ARDUINO-STARTERKIT

82,98 EURArtikelnr.: 383822
Versandgewicht: 0.80 kg
Hersteller: Arduino

Produktbeschreibung

Mit dem Arduino Starter Kit können Sie schnell und einfach mit dem Erlernen von Elektronik beginnen. Die Kits sind für MINT-Fans zu Hause, für Unternehmen in der STEAM-Branche und für Schulen gleichermaßen interessant. Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich, da die Kits sowohl in die Programmierung als auch in die Elektronik durch lustige, ansprechende und praktische Projekte einführen. Mit dem Starter-Kit können Sie Schülern Strom, Spannung und digitale Logik sowie die Grundlagen der Programmierung vermitteln. Sie erhalten eine Einführung in Sensoren und Aktoren und lernen, wie man digitale und analoge Signale versteht. Dabei bringen Sie den Schülern bei, kritisch zu denken, gemeinsam zu lernen und Probleme zu lösen. Projekte, die Sie machen können:

- 01 KENNENLERNEN IHRER WERKZEUGE eine Einführung in die Grundlagen
- 02 SPACESHIP INTERFACE gestalte das Bedienfeld für dein Raumschiff
- 03 LOVE-O-METER messe, wie heißblütig du bist
- 04 COLOR MIXING LAMP Erzeuge jede beliebige Farbe mit einer Lampe, die Licht als Input verwendet
- 05 MOOD CUE Gib den Leuten einen Hinweis darauf, wie es dir geht
- 06 LIGHT THEREMIN Erstelle ein Musikinstrument, das du durch Winken mit den Händen spielst
- 07 KEYBOARD INSTRUMENT Spiele Musik und mache Geräusche mit diesem Keyboard
- 08 DIGITAL HOURGLASS Eine leuchtende eine leuchtende Sanduhr, die dich davon abhält, zu viel zu arbeiten
- 09 MOTORIZED PINWHEEL ein farbiges Rad, das dir den Kopf verdrehen wird
- 10 ZOETROPE erschaffe eine mechanische Animation, die du vorwärts oder rückwärts abspielen kannst
- 11 CRYSTAL BALL eine mystische Tour, die all deine schwierigen Fragen beantwortet
- 12 KNOCK LOCK Tippe den Geheimcode ein, um die Tür zu öffnen
- 13 TOUCHY-FEEL LAMP eine Lampe, die auf deine Berührung reagiert
- 14 TWEAK THE ARDUINO LOGO steuere deinen Computer mit deinem Arduino
- 15 HACKING BUTTONS erstelle eine Hauptsteuerung für alle deine Geräte!

Sobald du dieses Wissen beherrschst, hast du eine Palette von Software und Schaltkreisen, die du verwenden kannst, um etwas Schönes zu erschaffen und jemanden mit dem, was du erfunden hast, zum Lächeln zu bringen. Dann baue es, hacke es und teile es. Sie finden den Arduino-Code für alle diese Projekte in der Arduino-IDE, indem Sie auf Datei / Beispiele / 10.StarterKit klicken. Schauen Sie sich diese Video-Tutorials an, um ein Projekt nach dem anderen durchzugehen. Fangen Sie schnell und einfach mit Elektronik an - keine Vorkenntnisse erforderlich. Verfügbare Versionen: Deutsch (DE), Englisch (EN), Español (ES), Français (FR), Italiano (IT), ?? (CN), ?? (KO) ???? (ARA)

Das Starter Kit beinhaltet:

- 1 Projektbuch (170 Seiten),
- 1 Arduino Uno,
- 1 USB Kabel,
- 1 Breadboard 400 Punkte,
- 70 Solid Core Jumper Drähte,
- 1 Easy-to-assemble Holzsockel,
- 1 9v Batterie Snap,
- 1 Stranded Jumper Drähte (schwarz),
- 1 Litzendrahtbrücke (rot),
- 6 Fototransistoren,
- 3 Potentiometer 10kOhm,
- 10 Drucktasten,
- 1 Temperatursensor [TMP36],
- 1 Neigungssensor,
- 1 alphanumerische LCD-Anzeige (16x2 Zeichen),
- 1 LED (hellweiß),
- 1 LED (RGB),
- 8 LEDs (rot),
- 8 LEDs (grün),
- 8 LEDs (gelb),
- 3 LEDs (blau),
- 1 kleiner DC-Motor 6/9V,
- 1 kleiner Servomotor,
- 1 Piezokapsel [PKM22EPP-40],
- 1 H-Brücken-Motortreiber [L293D],
- 1 Optokoppler [4N35],
- 2 Mosfet-Transistoren [IRF520],
- 3 Kondensatoren 100uF,
- 5 Dioden [1N4007],
- 3 transparente Gele (rot, grün, blau),
- 1 Stiftleiste (40x1),
- 20 Widerstände 220 Ohm,
- 5 Widerstände 560 Ohm,
- 5 Widerstände 1 kOhm,
- 5 Widerstände 4.7 kOhms,
- 20 Widerstände 10 kOhms,
- 5 Widerstände 1 MOhms,
- 5 Widerstände 10 MOhms

Technische Daten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

