

Artikelnr.: 384044

K040007-6P - Starter Kit Classroom Pack GERMAN

ab **427,72 EUR**

Artikelnr.: 384044
Versandgewicht: 1.50 kg
Hersteller: Arduino



Produktbeschreibung

ÜbersichtDas Arduino Starter Kit Classroom Pack ist eine gebündelte Lösung, die sechs der beliebten Arduino Starter Kits enthält. Dieses Classroom 6-Pack ist für ein Klassenzimmer mit mindestens zwölf Schülern gedacht - das empfohlene Verhältnis ist zwei Schüler pro Kit - und für den Einsatz ab Lehrern der Mittelstufe gedacht, die nach einer umfassenden pädagogischen Lösung suchen, um den Umgang mit der Arduino-Plattform zu lernen. Jedes Kit enthält ein Arduino Uno Rev 3 Board, eine Sammlung von Sensoren und Aktoren und - am wichtigsten - ein Anleitungsbuch, das Schülern und Lehrern hilft, ihre ersten Schritte in die Welt der Elektronik mit interaktiven und sensorischen Objekten zu machen. Jedes Arduino Starter Kit enthält ein 170-seitiges Buch in Farbe mit Anleitungen für fünfzehn Projekte: - 01. LERNEN SIE IHRE WERKZEUGE KENNEN: Eine Einführung in die Grundlagen. - 02. RAUMSCHIFF-INTERFACE: Entwerfen Sie ein Bedienfeld für ein Raumschiff. - 03. LOVE-O-METER: Messen Sie, wie heißblütig Sie sind. - 04. FARBMISCHLAMPE: Erzeuge eine beliebige Farbe mit einer Lampe, die Licht als Input verwendet. - 05. MOOD CUE: Lass andere wissen, wie es dir geht. - 06. LICHT THEREMIN: Erstelle ein Musikinstrument, das du durch Winken mit den Händen spielst. - 07. TASTENINSTRUMENT: Spiele Musik mit diesem Keyboard. - 08. DIGITALE STUNDENGLASSE: Eine leuchtende Sanduhr, die dich davon abhalten kann, zu viel zu arbeiten. - 09. MOTORIZED PINWHEEL: Ein farbiges Rad, das dir den Kopf verdrehen wird. - 10. ZOETROPE: Erstelle eine mechanische Animation, die du abspielen kannst - und zwar rückwärts. - 11. CRYSTAL BALL: Eine mystische Tour, die all deine schwierigen Fragen beantwortet. - 12. KNOCK LOCK: Entriegeln Sie eine Tür mit einem geheimen Klopfen. - 13. BERÜHRUNGSEMPFINDLICHE LAMPE: Eine Lampe, die auf deine Berührung reagiert. - 14. TWEAK THE ARDUINO LOGO: Steuern Sie Ihren Computer mit Ihrem Arduino. - 15. KNÖPFE HACKEN: Erstellen Sie eine Hauptsteuerung für alle Ihre Geräte!

Technische Daten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

